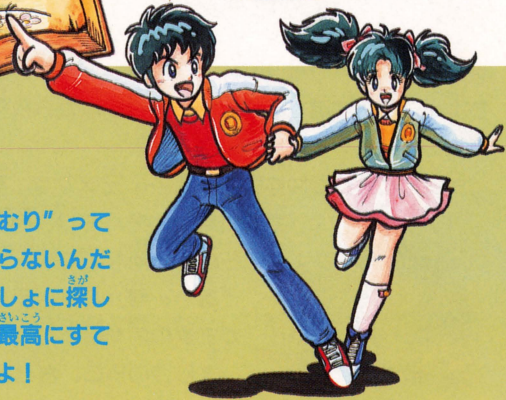
namcot

えりかとさとるの夢冒険（ゆめぼうけん）

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

えりかとさとるの夢冒険

このたびはナムコット・ゲームカセット「えりかとさとるの夢冒険」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

えりかとさとるの
夢冒険
キミは"ときのかんむり"って何だか知ってる？　知らないんだったら、僕たちといっしょに探しに行こうよ！　きっと最高にすてきな冒険になると思うよ！

「あ～あ、明日から学校か～」さとるがちょっぴり残念そうに言いました。

「星がいっぱい。お兄ちゃん、明日は晴れるよ」と、これは窓から夜空を眺めていた妹のえりか。

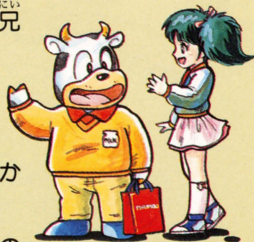
さとるとえりかは仲の良い双子の兄妹です。長かった夏休みも終わり、明日からは新学期なのです。

「あっ、何かな？　変なのがお家の前を通っていくよ」

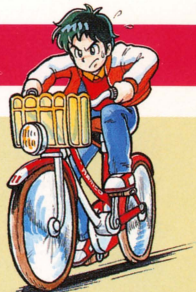
えりかの声に、さとるも思わず窓の外に目を

やりました。

　まずそれが猫だろうってことはわかりました。

　でもその猫は、パリッとした洋服なんか着て、しかも人間みたいに２本足で立って歩いているんです。

　確かにこんな変てこな猫は、２人とも今まで、見たことも聞いたこともありません。

「あとをつけてみよう！」

　えりかとさとるは、そっと変てこな猫の後を追いかけ始めたのです。それが不思議な冒険の始まりだってことも、もちろん知らずに……。

②ゲームのはじめ方

1「はじめる」か「つづき」を選ぶ

セレクトボタンで選び、スタートボタンで決定して下さい。

はじめる 新しくゲームをプレイするときは、こちらを選んで下さい。

つづき プレイ中、ひとつの章をクリアすると、"あいことば"が表示されます。これをメモし、「つづき」を選んで入力すれば、次の章からプレイを続けることができます。✚ボタンの上下で文字を選びⒶボタンで入力、間違えたときはⒷボタンで1文字戻して下さい。

2ゲームモードを選ぶ

「はじめる」を選んだ人は、次にゲームモードを決めます。セレクトボタンで選び、スタートボタンで決定して下さい。

ひとりでやる

1人用です。えりかとさとるをセレクトボタンで切り換えて使います。

ふたりがいい

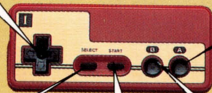
2人用で、ひとりがコントローラーⅠでえりかを、もう1人はコントローラーⅡでさとるを操作します。詳しくは12、13ページを読んで下さい。

■コントローラーの使い方

✚ボタン

マップ上でえりかとさとるの移動、アイコンの選択、矢印の移動などに使います。

Ⓐボタン

アイコン・矢印の決定、クローズアップ画面を出す、自転車に乗るときなどに使います。

スタートボタン

セレクトボタン

1人用の場合、えりかとさとるの切り換えを行います。

Ⓑボタン

アイコン・矢印の解除、自転車を降りるときに使います。

③ゲーム内容

えりか用マップ

メッセージ

クローズアップ画面では、会話の状況の説明が出ます。

●本当の幸せを知ることができるという〝ときのかんむり〟。これを見つけ出すことがキミ、そしてえりかとさとるの目的です。

このお話は１～５章に分かれており、章ごとに舞台となる町が新しくなってゆきます。キミはマップ画面でその町の中を歩きまわり、怪しいと思うところをクローズアップ画面にして、手がかりを探していくのです。

■ゲームのすすめ方

①１人用と２人用

１人でプレイするときと２人でプレイするときでは、操作法、内容などが少し異なります。詳しくは12、13ページを見て下さい。

さとる用マップ

サブメッセージ

クローズアップ画面ではゲーム進行上のメッセージが表示されます。

アイコン

えりかとさとるに出す命令を絵で表したものです。

②マップ画面

画面の上部が、えりかとさとるを移動させるためのマップ画面になっています。このマップの町の中を、別々に、あるときは共に行動して、怪しい場所や目的地を探して行って下さい。

③クローズアップ画面

マップにある街角や家など、特定のところでは、Ⓐボタンで画面をクローズアップすることができます。クローズアップ画面ではアイコンを使い、いよいよ本格的に謎を探ってゆきます。

4 マップの見方

●マップには、えりかとさとるのそれぞれの周りの様子が映し出されます。✚ボタンを使って、いろいろと歩きまわり、怪しいところ（つまりクローズアップ画面にできる所です）を探しだしてみて下さい。

■スッポロ市の全景

右ページの写真は、第１章の舞台〝スッポロ市〟のマップ画面をつなげたものです。主な場所だけ説明しておきましょう。

駐車場

Ｐマークは駐車場。この上でⒶボタンを押すと、自転車に乗って速く移動することができます。降りるときはＰマークに来て、Ⓑボタンを押して下さい。

駅

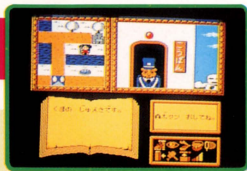
次の町へ向かうときに使います。

動物たちの住むこの町をくまなく歩きまわろう！

道

茶色の部分が道です。この上を移動して下さい。

ヤギのおばあさんの家

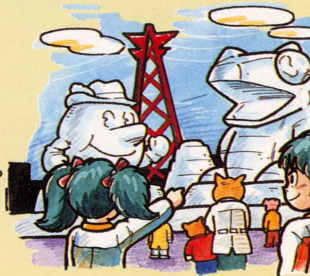
各章に１カ所、必ず２人を泊めてくれる所があります。ここもそのひとつ。

⑤クローズアップ画面

①1人でクローズアップ

②2人でクローズアップ

■怪しい場所はクローズアップして調べよう。

マップ画面上の特定の場所では、Ⓐボタンでクローズアップ画面を出すことができます。クローズアップ画面ではアイコンを使い、登場人物（動物？）と話をしたり、いろいろと調べたりして、手がかりやアイテムを探していって下さい。

アイコンは✚ボタンでカーソルを動かして選び、Ⓐボタンで決定します。

■別行動をとって、幅広い調査を！

左ページの①の写真は、さとるがクローズアップしたところです。1人がこのようにクローズアップしていても、もう1人は自由にマップ上を移動することができます(ただし、1人用のときは、セレクトボタンで切り換えないといけません。)

■2人で協力すれば、中身のこい調査ができるかも！

すでに1人がクローズアップしている場所へ、残る1人がやって来てⒶボタンを押せば、2人でクローズアップすることができます。（左ページ写真②）このとき2人用プレイでは、アイコンを交互に使います。なお、2人が別々の場所でクローズアップすることはできません。

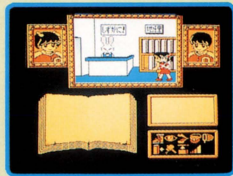
6 1人用と2人用の操作のちがい

● 1人用プレイと2人用プレイでは、操作法や内容にいろいろと違いがあります。ゲームの始め方や、クローズアップのページですでに述べたものも合わせて、ここでもう一度、その違いをまとめてみましょう。

コントローラー、操作法などの違い	
1人用	コントローラーⅠだけを使います。えりかとさとるは、セレクトボタンで切り換え、別々に操作をして下さい。1人がクローズアップしても、切り換えさえすれば、残る1人はマップ上の移動も行えます。
2人用	コントローラーⅠでえりかを、Ⅱでさとるを操作します。完全に別行動がとれ、1人がアイコンを使っている間も、マップ上の移動ができます。2人がクローズアップしたときは、交互に命令を出してゆきます。

ゲームの内容についての違い

1人用の動物の国では、クイズが大流行とか？　さとるとえりかは冒険中にたびたび、動物たちの出すクイズに答えなくてはいけません。もちろん動物にちなんだ問題ばかり。みごと正解すると……。

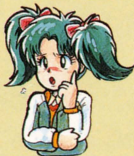
2人用ではクイズがありません。そのかわり2人で協力してプレイする、簡単なアクションゲームにチャレンジします。アクションゲームの内容はそのつど変わり、このときの操作法は画面の指示(サブメッセージ)に従って下さい。

7 アイコン

●クローズアップ画面で使うアイコンは、次のような意味があります。

移動

OUTはクローズアップ画面からマップ画面へ戻るときに、INはクローズアップ画面のさらに奥がある場合、中へ入るときに使います。

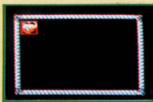
話す

動物と会話をしたり、兄妹で話をします。

はやさ

メッセージの表示速度を、速い・遅いの2段階に切り換えます。

見る

画面上にあるものを見ます。画面に矢印が出ますから、✚ボタンで見るものを決め、Ⓐボタンを押して下さい。

これをフルに使って、ナゾを解いていくのだ！

持ちもの

どちらが取ったものでも、好きなときにバッグから取り出すことができます。は持ちものを使い、は調べたり見たりします。持ちものは✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定して下さい。

たたく

画面にあるものをたたきます。

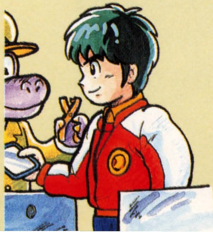
取　る

画面上のものを取るときに使います。

動かす

画面にあるものを動かす命令です。

あける

画面上のものを開けるときに使います。

□アドバイス

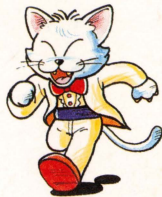
●当ゲームは２人の主人公という異色のアドベンチャーゲームです。慣れてない人のために、そのヒントを少しだけ教えちゃいましょう。

①１度調べてみたところでも、別の場所で何かをすれば、少し変化があるかも知れません。あっさりあきらめるなんてことはしないでね。

②町には２人を泊めてくれる親切な動物がいます。一晩グッスリ眠ったら、明日はきっといい事があるかも？

③１人でうまくゆかなければ、兄妹２人でチャレンジしましょう。２人の力を合わせれば、新たな展開も見えるはず！

人間の格好をした猫が、二本足で立って歩いているのを見ちゃったら、あなたはどうしますか？　えりかとさとるの双子の兄妹は､そんなおかしな猫を見たばっかりに、それは不思議な冒険をするハメになったのです！

ではナムコットが贈るアドベンチャーゲーム「えりかとさとるの夢冒険」！　ごゆっくりお楽しみ下さい。

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。
- シャープC１では使用できませんので、予めご了承下さい。

「遊び」をクリエイトする――――
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで
㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761